

專題名稱

組別：

組員： 組員姓名

組員姓名

組員姓名

組員姓名

組員姓名

指導老師：〈簽名〉

102 年 11 月 18 日

一、前言

1.1 專題動機

(什麼樣的創意發想，讓你想做這個題目)

1.2 專題目的

(專題特點是什麼，你希望專題具備什麼功能、解決什麼問題)

二、設計目標

(描述硬體功能規格、軟體功能或遊戲內容)

三、相關專題(產品)比較

(有沒有人做過類似的系統，比較分析他人採用的方法及成果；自己想要如何做)

四、使用技術(方法)

(描述你的專題中使用的軟、硬體架構及軟體工具)

4.1 系統架構圖 (或軟體架構圖)

(專題分成那些模組，每個模組功能是什麼，模組之間如何互動)

4.2 設計方法

(描述每個模組採用的方法，使用何種硬體或軟體工具)

五、工作項目

(硬體設計)

編號	工作名稱	內容說明	工作天數
A01.1	電源模組設計	設計電源電路及佈線設計	2
A01.2	電源電路裝配及測試	電源電路銲接及功能測試	2
A02.1	溫度感測電路設計	設計溫度感測電路及佈線設計	3
A02.2	溫度感測電路裝配及測試	溫度感測電路及功能測試	3

(遊戲設計)

編號	工作名稱	內容說明	工作天數
G01	故事描述	撰寫遊戲故事背景文稿	7
G02.1	角色造形設計	繪製遊戲角色草圖	14
G02.2	角色動作設計	繪製遊戲角色分鏡動作草圖	14
G02.3	角色建模	建立遊戲角色模型	30

工作天數預估方式：

(最短需要的工作日數 + 4*正常需要的工作日數 + 最多需要的工作日數) / 6

六、工作分工

工作項目		組員姓名	組員姓名	組員姓名	組員姓名	組員姓名
A01.1	電源模組設計	✓		✓		
A01.2	電源電路裝配及測試				✓	✓
工作百分比						

七、 專題甘梯圖 (Gantt Chart)

(每個月份分為 3 個時段)

第一學期

工作項目		月次					
		101.8	101.9	101.10	101.11	101.12	102.1
A01.1	電源模組設計						
A01.2	電源電路裝配及測試						
專題進度百分比							

第二學期

工作項目		月次					
		102.2	102.3	102.4	102.5	102.6	102.7

專題進度百分比						
---------	--	--	--	--	--	--

第三學期

月次		102.8		102.9		102.10		102.11		102.12		103.1	
工作項目													
專題進度百分比													

八、參考資料

(書籍)

1. 作者姓名，書名，出版社，ISBN 書號，出版年

(期刊)

1. 作者姓名，標題，期刊名稱及期別，頁碼，出版年

(網頁)

1. 網頁標題，網址，瀏覽日期