

Unity遊戲製作-肯特卡之地

指導老師：吳錫修

組員：王宏凱、林聖峰、陳彥廷、呂柏宏、李智恆

■專題介紹

野心家由克里特打造了一座邪惡之島，島裡面有強大且危險性極高的怪物，這些怪物正準備著要進行侵略行動，善良的國王於是派遣勇敢的戰士們前往該島壓制這些即將暴動的怪物，一場刺激的冒險就此展開。遊戲設定的玩家為年輕族群，所以人物設計以可愛風格為主，而遊戲製作以3D MAX進行人物建模、角色製作及貼圖，而以Unity進行地形建造、操作系統設計及動作控制程式的寫作。

■設計方法及成果



遊戲操作介面圖



遊戲選項圖



遊戲過關圖